

1. KNAX-Cup

Samstag, 13. Juli 2024

FT 1844 Freiburg, Sportpark

Ablauf und Turnierbestimmungen

G-Jugend (Jahrgang 2018 und jünger)

F-Jugend (Jahrgänge 2016 und 2017)

E-Jugend (Jahrgänge 2014 und 2015)

Liebe Fußball-Freunde,

wir hoffen, dass alle Erwachsenen, die beim „1. KNAX-Cup“ der Sparkasse Freiburg-Nördlicher Breisgau auf und neben dem Platz im Sportpark der FT 1844 Freiburg dabei sein werden, sich ihrer Vorbildfunktion bewusst sind. Dementsprechend bitten wir Euch, die folgenden Seiten und Zeilen im Vorfeld des Turniers zu lesen und die Informationen innerhalb Eures Vereins bzw. Eurer Mannschaft weiterzugeben.

Wir freuen uns auf Euer Kommen und ein tolles Turnier mit hoffentlich vielen Erfolgserlebnissen für alle Beteiligten!

Die aktuellen und gesammelten Informationen zu den Turnieren findet Ihr [hier](#).

Grundsätzliches auf und neben dem Platz

- Für den Verlust von Wertgegenständen übernimmt die Freiburger Turnerschaft von 1844 e.V. keine Haftung.
- Essen und Getränke dürfen nicht mit in die Umkleidekabine genommen und dort verzehrt werden.
- Das Essen auf dem Spielfeld ist untersagt.
- Für die Erstversorgung von Verletzungen ist jede teilnehmende Mannschaft selbst verantwortlich.
- Das Spielfeld/den Rasen dürfen nur Spieler, Trainer, Schiedsrichter und Verantwortliche des Organisations-Teams der FT 1844 Freiburg betreten.
- Zuschauer haben die Möglichkeit, hinter der Absperrung zuzuschauen.
- Die FT 1844 Freiburg behält sich vor, Zuschauer, die ausfällig werden oder den Turnierverlauf negativ beeinflussen, vom Gelände zu verweisen.
- Die Trainer treffen sich 15 Minuten vor dem Turnierbeginn bei der Turnierleitung für eine kurze Abstimmung.
- Gerne dürfen Trainer und Zuschauer diese „Fair Play“-Grundsätze des Deutschen Fußball-Bundes (DFB) für ihr Verhalten auf und neben dem Platz beherzigen:

Unsere Turnierbestimmungen

Jahrgänge

- Wir spielen Turniere in den Jahrgängen der Saison 2024/25:
 - **G-Jugend-Turnier:** Jahrgang 2018 und jünger
 - **F-Jugend-Turniere:** F2- Jugend-Turnier (Jg. 2017) und F1-Jugend-Turnier (Jg. 2016)
 - **E-Jugend-Turniere:** E2- Jugend-Turnier (Jg. 2015) und E1-Jugend-Turnier (Jg. 2014)

Vor dem Turnier

- Jede teilnehmende Mannschaft meldet sich spätestens 30 Minuten vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung und gibt die ausgefüllte Spielerliste ab (wird den Mannschaften mit den Turnierunterlagen zugeschickt).
- Bitte weist Eure Spieler darauf hin, dass alle Kinder aus Sicherheitsgründen mit Schienbeinschonern spielen sollen.

**FAIR
BLEIBEN,
LIEBE
ELTERN!**



1. DANKEN STATT ZANKEN

Zeige Respekt gegenüber allen Beteiligten.

2. VERGNÜGEN STATT RÜGEN

Stelle den Spaß in den Vordergrund.

3. LOBEN STATT TOBEN

Ermutige durch positive Rückmeldungen.

4. ERLEBNIS STATT ERGEBNIS

Lass das sportliche Resultat nicht über allem stehen.

5. VORBILD STATT FUCHSTEUFELSWILD

Sei dir deiner Vorbildfunktion bewusst.

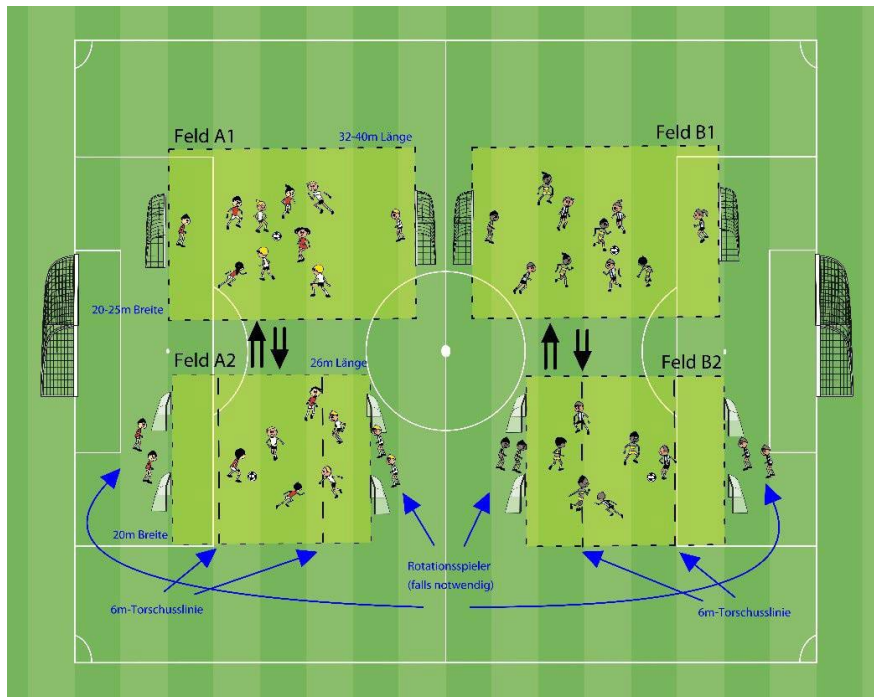
**DAMIT FUSSBALL
FREUDE BLEIBT!**



FAIR IST MEHR

Während des Turniers

Spielfelder →



Auf dem Platz

- Auf dem Platz halten sich ausschließlich Spieler sowie die Trainer-Teams der spielenden Mannschaften und Mitglieder des Organisations-Teams der FT 1844 Freiburg auf.

Neben dem Platz

- Zuschauer und Eltern halten sich ausschließlich außerhalb des Platzes auf.

Feldgrößen

- **G-Jugend:** Doppelspielfeld (20x32 Meter)
- **F- und E-Jugend:**
 - **Funiño-Felder:** 26 x 20 Meter (Länge x Breite), inklusive einer 6-Meter-Schusszone
 - **Großstore-Felder:** 32 x 20 Meter (Länge x Breite)

Rituale

- Vor der ersten Spielrunde laufen alle Kinder gemeinsam zum Turnier ein.
- Nach jedem Spiel klatschen die Kinder mit ihren Mitspielern, den gegnerischen Spielern sowie den Trainer- und Betreuer-Teams beider Mannschaften ab.

Ablauf der Spiele

- Das freie Spielen der Kinder steht im Vordergrund. Es wird auf Doppelspielfeldern gespielt.
- **G-Jugend:** Ein Spiel zweier Mannschaften wird gleichzeitig auf zwei gleich großen Teilfeldern gespielt. Es wird im „Champions-League“-Modus gespielt. Nach jedem Spiel steigt die siegreiche Mannschaft ein Feld auf und die unterlegene Mannschaft ein Feld ab.
- **F- und E-Jugend:** Es wird eine Vor- und eine Finalrunde gespielt. Die Einzelheiten bitte dem jeweiligen Spielplan entnehmen.
- Ein Spiel zweier Teams wird gleichzeitig auf zwei Teilfeldern gespielt (siehe Spielfelder-Grafik → z.B.: Feld A1 und Feld A2).
- Die Spiele in den Teilfeldern werden in Gleichzahl durchgeführt.
- Gibt es überzählige Spieler am Feld, sollte regelmäßig gewechselt werden.

Anzahl der Spieler

➤ **G-Jugend**

- Maximal 3 Feldspieler + 1 Torwart pro Teilfeld
- Bis zu 8 Spieler pro Mannschaft spielen gleichzeitig. Bei weniger als 8 Spielern ist die Spieleraufteilung entsprechend anzupassen. Die Spiele in den Teilfeldern werden in Gleichzahl durchgeführt.

➤ **F-Jugend**

- **Funiño-Feld:** 3 Feldspieler, ohne Torhüter
- **Großstore-Feld:** 3 Feldspieler + 1 Torhüter
- **Mindestanzahl von Spielern pro Team:** 7 Spieler
- **Maximale Anzahl von Spielern pro Team:** 12 Spieler

➤ **E-Jugend**

- **Funiño-Feld:** 3 Feldspieler, ohne Torhüter
- **Großstore-Feld:** 4 Feldspieler + 1 Torhüter
- **Mindestanzahl von Spielern pro Team:** 8 Spieler
- **Maximale Anzahl von Spielern pro Team:** 12 Spieler

Spiel-Zeiten

- **Spiel-Zeit pro Spiel:** 2 x 6 Minuten
- **Wechsel-Zeit:** 2 Minuten für den Felder-Wechsel

Feldbegleitung/Schiedsrichter

- Die Turnierleitung pfeift alle Spiele zentral an und ab.
- Das freie Spielen der Kinder steht im Vordergrund. Die Trainer-Teams sollten die Kinder möglichst frei spielen lassen, damit sie in verschiedenen Spielsituationen selbstständig Lösungen suchen und finden können - und so darin bestärkt werden, auf dem Platz eigene Entscheidungen zu treffen.
- Die Trainer-Teams sollten nur in kritischen und unklaren Situationen eingreifen.
- **Funiño-Feld:** Die erstgenannte Mannschaft stellt einen Trainer oder eine Trainerin, der/die die Tore für beide Teams notiert und im Zweifelsfall bei Fouls eine Entscheidung fällt.
- **Großstore-Feld:** Die zweitgenannte Mannschaft stellt Trainer oder eine Trainerin, der/die die Tore für beide Teams notiert und im Zweifelsfall bei Fouls eine Entscheidung fällt.
- **Ergebnismeldung:** Die Feldbetreuerin oder der Feldbetreuer melden die Ergebnisse ihres Feldes an die Turnierleitung.

Ein- und Auswechslungen

- Um den Kindern eine möglichst vielseitige Spielerfahrung zu ermöglichen, kann der Torhüter getauscht werden, auch während des Spiels.
- Gibt es überzählige Spieler oder Spielerinnen in einer Mannschaft, dann sollte regelmäßig gewechselt werden:
 - Wechsel nach zwei Minuten
 - Wechsel nach Torerfolg der eigenen Mannschaft
 - Torwart-Wechsel nach eigenem Torerfolg
- **Power-Play-Regel:** Sobald eine Mannschaft mit drei Toren in Rückstand liegt, darf sie eine zusätzliche Spielerin oder einen zusätzlichen Spieler einsetzen. Diese Regel gilt für das 4-Tore- und das 2-Tore-Feld und so lange, bis das zurückliegende Team den Rückstand auf zwei Tore reduziert hat.

Tore

- **Funiño-Feld:** Ein Tor zählt, wenn ein Kind innerhalb der Schusszone abgeschlossen hat.
- **Großstore-Feld:** Ein Tor zählt, wenn ein Kind innerhalb der gegnerischen Hälfte abgeschlossen hat.

Ball im Seiten-Aus

- **Beide Felder:** Eindribbeln von der Seitenlinie. Gegenspieler halten mindestens drei Schritte Abstand.

Ball im Tor-Aus

- **Funiño-Feld**
 - **Eckball** → Eindribbeln oder Einpassen außerhalb der Torschuss-Zone (seitlich): Gegenspieler halten mindestens drei Schritte Abstand.
 - **Abstoß** → Eindribbeln oder Einpassen von der eigenen Grundlinie: Gegenspieler befinden sich außerhalb der Schuss-Zone.
- **Großstore-Feld**
 - **Eckball** → Eindribbeln, Einpassen oder Einschießen: Gegenspieler halten mindestens drei Schritte Abstand.
 - **Abstoß** → Ein Abschlag aus der Hand ist nicht erlaubt. Der Torhüter bringt den Ball durch Abrollen oder Eindribbeln möglichst schnell wieder ins Spiel. Der Ball darf vom Torhüter nicht über die Mittellinie gespielt werden, ein Mitspieler muss den Ball in der eigenen Hälfte berühren.

Anstoß

- **Funiño-Feld**
 - **Spielbeginn:** Ein Betreuer der erstgenannten Mannschaft stellt den Kindern eine Frage. Die Mannschaft, aus der ein Kind zuerst die richtige Antwort sagt, bekommt den Ball.
 - **Nach einem Tor:** Ein Spieler der Mannschaft, die ein Tor kassiert hat, dribbelt von der eigenen Grundlinie ein. Die gegnerischen Spieler befinden sich außerhalb der Schusszone.
- **Großstore-Feld**
 - Anstoß am Mittelpunkt: Die erstgenannte Mannschaft stößt an.

Torwart-Spiel

- **Funiño-Feld:** Spiel ohne Torhüter
- **Großstore-Feld**
 - Der Torhüter sollte den von ihm gehaltenen Ball durch Abrollen oder Eindribbeln möglichst schnell wieder ins Spiel bringen. Ein Abschlag oder Abwurf aus der Hand ist nicht erlaubt.
 - **F-Jugend:** Es wird ohne Rückpass-Regel gespielt.
 - **E-Jugend:** Die Rückpass-Regel wird angewendet. Ein Rückpass von einem Mitspieler darf vom Torhüter nicht mit den Händen aufgenommen werden.

Strafraum/Strafstoß

- **Funiño-Feld:** Es gibt keinen Strafraum und keinen Strafstoß.
- **Großstore-Feld:** Es gibt keinen Strafraum. Wenn ein Spieler aber in Tornähe gefoult wird oder ein Spieler der verteidigenden Mannschaft in Tornähe den Ball mit der Hand spielt, kann ein Strafstoß ausgesprochen werden. Der Strafstoß wird dann in neun Metern Entfernung von der Torlinie mittig ausgeführt.